



**Tutorial desarrollado por:**

**[Ismael Caballero, 2004.](#)**

Contacto: [icaballero@carixma.com](mailto:icaballero@carixma.com)



## Desarrollo de un sistema de envío de correos utilizando ficheros

### 1- INTRODUCCIÓN

A continuación pasaré a describir el proceso de realización de un **sistema para el envío de correos (mailings)** de forma automática y sin necesidad de ningún gestor o programa adicional, **basado en la gestión de ficheros de texto**.

Esta aplicación será de gran utilidad para todas aquellas personas que no dispongan de un sistema de bases de datos.

Para el desarrollo de esta aplicación utilizaremos el componente **filesystemobject** que gestionará la información existente en los ficheros.

Los pasos a seguir para este desarrollo son:

- Diseñar y maquetar el mailing que se desea enviar en formato html.
- Creación de archivo txt que servirá de "bbdd" de usuarios.
- Desarrollo, configuración y ejecución de la página de envío de mailings.

### 2- IMPLEMENTACIÓN DEL SISTEMA

#### 2.1- Diseñar y maquetar el mailing en html que se desea enviar.

Es necesario diseñar y maquetar una página en html que nos servirá de mailing para enviar a nuestros usuarios, estos mailing pueden contener múltiples elementos gráficos, textos, flash, ... todos ellos deberán tener sus rutas puestas de modo absoluto al dominio, es decir, todas los elementos deben incluir como <http://www.dominio/img/1.gif> por ejemplo, nunca de forma relativa, por ejemplo: [/img/1.gif](#), para que en los gestores de correo (outlook, pegasus, eudora, ...) se presenten correctamente.

Hay miles de consejos de marketing para la realización de estos mailings (correos llamativos, creativos, originales, directos, de poco tamaño, ...), en fin **LA IMAGINACIÓN AL PODER!!!**

Para este ejemplo utilizaremos el siguiente modelo.

## MAILING DE PRUEBA

No cree en el destino? Hoy es su día de suerte, ha encontrado el mejor tutorial del mundo!!!

**CARIXMA.COM, SERVICIOS PARA LOS PROFESIONALES Y PYMES**

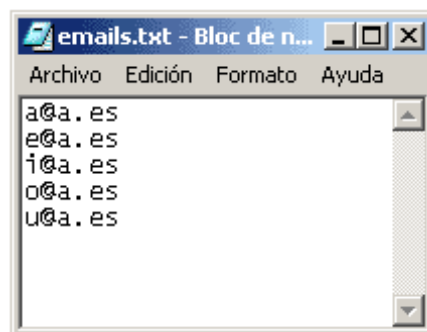
Pulse [aquí](#) para disponer de infinidad de recursos y utilidades.

Para descargarlo pulsa [aquí](#).

### 2.2- Creación de archivo txt que servirá de "bbdd" de usuarios.

Se necesita preparar un fichero de texto con la información de nuestros usuarios, para este ejemplo sólo utilizaremos la dirección de correo, este proceso se puede hacer de múltiples maneras, dependiendo del archivo origen de los datos de usuarios, si se tiene una base de datos Access local, se puede realizar una consulta para conseguir los usuarios a los que deseamos enviar el correo y simplemente copiando y pegando ya tendríamos el fichero necesario.

El formato para este ejemplo será el siguiente, se deben poner los datos de un cada usuario en una línea separada:



Para descargarlo pulsa [aquí](#).

### 2.3- Desarrollo, configuración y ejecución de la página de envío de mailings.

Finalmente, se desarrolla una página asp que se encarga de gestionar esta información y de enviar los correos.

Para el envío de estos correos será necesario crear en el site una carpeta que se llamará "mailings" donde copiaremos el archivo emails.txt.

Para el envío de estos correos podemos utilizar dos componentes: SMTPsvgr o CDonts, dependiendo del sistema que se tenga instalado en el servidor, a continuación dejamos los códigos disponibles con ambos ejemplos para su descarga, en estos archivos existe una variable "Cuerpo" donde debemos incluir el código del mailing realizado anteriormente, sustituyendo las dobles comillas ("), por una comilla simple (!) para evitar problemas en el envío.

[Descargar Fichero SMTPsvgr](#) -- [Descargar Fichero CDonts](#)

Los archivos .asp de estos ficheros, se debe colocar en la carpeta "mailings" del servidor y ejecutarlos (<http://www.dominio.com/mailings/smtpsvg.asp> ó <http://www.dominio.com/mailings/cdonts.asp>), si todo va bien se presentará el número de mailings enviado.

Es aconsejable hacer grupos de envíos de unos 100 correos aproximadamente, cada vez que se ejecute la página.

Espero que os haya servido de ayuda.

[SOBRE EL AUTOR...](#)

